

## **Pembuatan Aplikasi Web Ani-Care Dengan Fitur Pelaporan Berbasis Android**

**Tan Ta Hwe**

Teknik Informatika  
tantahwe@gmail.com

**Abstrak** - Surabaya Animal Care Community (SACC) adalah sebuah komunitas sosial non profit yang dibentuk dengan tujuan melindungi dan menyelamatkan hewan telantar yang di sekitar lingkungan kota Surabaya. Rescue dilakukan ketika pihak pengurus SACC menerima laporan mengenai penemuan hewan telantar dengan kondisi yang kurang baik. Hewan yang sudah direscue akan dirawat divaksin oleh SACC. Setelah sehat hewan tersebut akan bisa diadopsi oleh orang yang berminat menjadi adopter. Untuk membantu proses pelaporan dan pengadopsian yang ada maka dibuatlah aplikasi Ani-Care yang terdiri dari halaman website dan aplikasi android. Dengan menggunakan aplikasi android Ani-Care anggota yang telah terdaftar ke dalam sistem bisa membuat laporan yang dapat dikomentari oleh anggota lainnya. Pemberian komentar ini dimaksudkan agar anggota lain juga dapat saling membantu untuk mencari cara terbaik untuk membantu hewan yang ada pada laporan tersebut. Data pelaporan juga akan masuk ke halaman backend dari website Ani-Care sehingga para pengurus SACC bisa memproses data yang ada. Hewan yang sudah siap adopsi dapat dilihat oleh calon adopter melalui halaman frontend dan calon adopter bisa melakukan pengisian form adopsi secara online. Setelah melakukan uji coba dan evaluasi didapatkan kesimpulan bahwa aplikasi ini sudah sesuai dengan tujuan pembuatan sistem yang diinginkan.

**Kata Kunci** : SACC, hewan telantar, rescue, adopsi, website, android

### **PENDAHULUAN**

Kehidupan manusia tak pernah lepas dari hewan, oleh karena itu tak jarang di sekitar lingkungan terlihat adanya hewan liar yang berkeliaran. Secara garis besar hewan liar yang ada di sekitar lingkungan terbagi menjadi dua macam, yaitu yang bisa dipelihara dan tidak. Hewan yang bisa dipelihara, antara lain seperti anjing, kucing, burung, dan beberapa jenis lainnya, sedangkan hewan yang tidak bisa dipelihara biasanya merupakan hewan yang buas (lepas dari kebun binatang) atau hewan yang langka (dilindungi oleh hukum). Tidak semua hewan liar tersebut memiliki kehidupan yang layak, tak sedikit yang memiliki luka di sekujur tubuh, kelaparan tanpa ada yang memberi makan, bahkan kadangkala di jalan masih sering dijumpai hewan liar yang mati tertabrak kendaraan bermotor. Hal ini diakibatkan tidak adanya pemilik atau pihak yang merawat hewan tersebut.

Melihat bagaimana nasib dari para hewan liar yang tak terurus tersebut tentu sangat memprihatinkan, karena itu di jaman yang semakin modern ini di butuhkan sebuah aplikasi untuk membantu memberikan informasi mengenai hewan liar yang ditemui

kepada pihak yang bisa dan mau membantu untuk merawatnya, salah satunya adalah SACC (Surabaya Animal Care Community). Aplikasi tersebut akan berjalan pada ponsel android. Ponsel android dipilih karena pada saat ini ponsel android sangat populer dan banyak sekali yang menggunakannya.

## **METODE PENELITIAN**

Metode yang digunakan untuk menyelesaikan masalah di atas adalah sebagai berikut:

### **1. Studi Literatur dan Perencanaan**

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dan literatur-literatur yang mendukung kebutuhan sistem ini. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan wawancara ke pihak pengurus SACC.

### **2. Analisis Sistem**

Berdasarkan data-data yang telah diperoleh, kemudian dilakukan analisis sistem. Analisis yang dilakukan meliputi analisis keadaan sistem saat ini, permasalahan sistem saat ini, dan analisis sistem yang diinginkan.

#### **2.1. Analisis Keadaan Sistem Saat Ini**

SACC memiliki tiga kegiatan utama, antara lain adalah pelaporan mengenai adanya penemuan hewan telantar, pengadopsian dan pemberian donasi.

#### **2.2. Permasalahan Sistem Saat Ini**

Dengan keadaan sistem yang ada pada saat ini, terdapat beberapa permasalahan yang muncul. Salah satunya adalah efisiensi dalam penyampaian laporan. Laporan yang masuk selama ini hanya berjalan satu arah, yaitu tertuju pada pihak pengurus SACC. Selain itu untuk pengadopsian masih belum ada katalog online untuk memudahkan pencarian. Untuk pencatatan donasi yang digunakan juga masih secara manual.

#### **2.3. Sistem yang Diinginkan**

Dengan menganalisa permasalahan yang ada, maka sistem informasi yang diharapkan adalah sebagai berikut:

- Adanya katalog online yang berisi mengenai anjing dan kucing di dalam shelter yang siap dan bisa untuk diadopsi.
- Halaman admin untuk mengatur sistem yang ada.
- Pengisian form adopsi secara online.
- Daftar donasi yang dicatat dan dapat dilihat secara online.
- Sistem pelaporan hewan terlantar yang praktis dan bisa dilihat oleh seluruh anggota SACC.

### 3. Desain Sistem

Dari rumusan masalah yang ditemukan, dapat dibuat desain sistem informasi yang meliputi, yaitu:

- Desain Data

Desain data dari sistem ini menggunakan *Entity Relationship Diagram (ER-Diagram)* untuk menggambarkan hubungan antara entitas yang terlibat dalam sistem ini. ER-Diagram digambar dengan software MySQL Workbench, sehingga tidak memerlukan proses pemetaan (*mapping*).

- Desain proses

Desain proses dari sistem yang dibuat dimodelkan menggunakan narasi serta *flowchart* untuk menggambarkan proses yang dikerjakan.

### 4. Implementasi

Setelah melakukan analisa dan desain sistem, maka dibuat implementasinya kedalam bentuk kode program.

### 5. Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan uji coba terhadap aplikasi yang telah dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan.

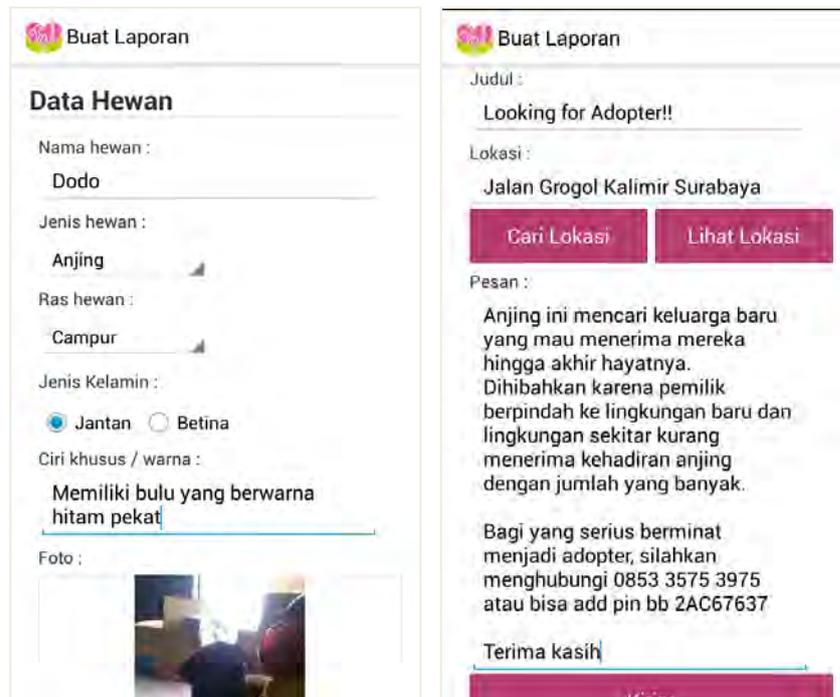
### 6. Dokumentasi

Pada tahap ini disusun laporan dari tiap-tiap tahap, mulai dari studi literatur sampai implementasi.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil akhir dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebuah sistem yang terintegrasi dengan data yang tersimpan dan diakses secara terpusat. Sistem yang dibuat terbagi menjadi dua, yaitu sistem yang berbasis android dan sistem yang

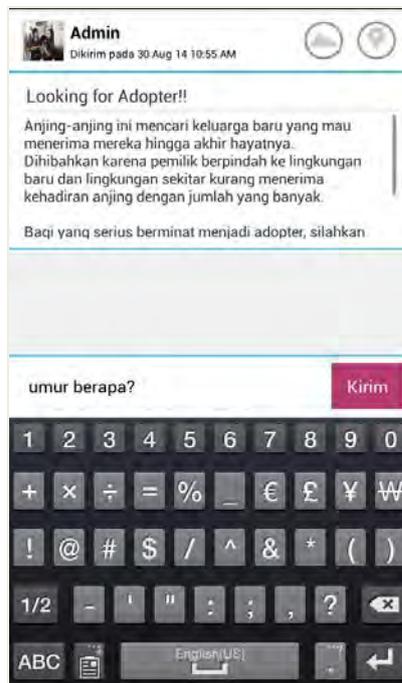
berbasis web yang keduanya akan saling terhubung. Sistem yang ada aplikasi android terdiri dari sistem untuk pembuatan laporan penemuan hewan telantar dan pemberian komentar, sedangkan pada halaman website terdapat sistem pengadopsian. Berikut beberapa tampilan dari sistem yang telah dibuat:



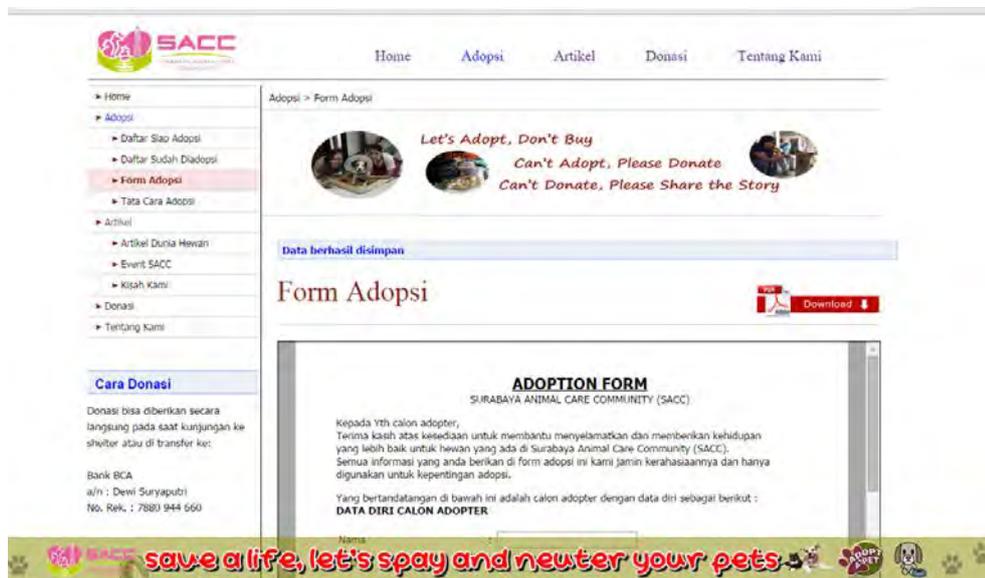
Gambar 1. Hasil Implementasi Halaman Pembuatan Laporan



Gambar 2. Hasil Implementasi Halaman Admin SACC



Gambar 3. Hasil Implementasi Halaman Pemberian Komentar



Gambar 4. Hasil Implementasi Pengisian Form Adopsi

## **KESIMPULAN DAN SARAN**

Kesimpulan yang diambil didasarkan atas hasil uji coba dan evaluasi pada aplikasi Ani-Care adalah aplikasi dapat memudahkan proses pembuatan dan penyampaian laporan penemuan hewan telantar yang dibuat. Aplikasi memungkinkan seluruh anggota untuk ikut dapat ikut berpartisipasi dalam menanggapi laporan penemuan hewan telantar yang masuk. Selain itu aplikasi juga dapat memudahkan proses pengadopsian dengan adanya daftar siap adopsi dan pengisian form adopsi secara online.

Saran yang dapat diberikan untuk pembaca yang ingin mengembangkan atau melanjutkan aplikasi hasil tugas akhir ini:

- Penggabungan web dan aplikasi android ini dengan penampungan hewan lainnya.
- Sarana bagi adopter untuk memberikan status hewan yang diadopsi secara berkala.
- Sarana bagi pengguna lain selain anggota untuk dapat saling bertukar pikiran.
- Sistem pemberian donasi dengan menggunakan aplikasi tertentu.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Myer, T. 2008. *Professional CodeIgniter*. USA: Wiley Publishing.

Pratama. 2010. *CodeIgniter: Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta: mediakita.

Schwarz E.,dkk. 2013. *The Android Developer's Cookbook, 2<sup>nd</sup> edition: Building Applications with the Android SDK*. USA: Addison-Wesley Professional.

Wardana. 2010. *Menjadi Master PHP dengan Framework CodeIgniter*. Jakarta: Elex Media Komputindo.