

Pembuatan Sistem Informasi Perdagangan Pada Toko Sepatu “X”

Alan Setiadi

Jurusan Teknik Informatika
Alansetiadi90@gmail.com

Abstrak - Toko sepatu “X” adalah perusahaan perdagangan retail yang bergerak dibidang penjualan berbagai macam jenis sepatu, tas, sandal, sabuk. Saat ini volume transaksi pembelian dan penjualan pada toko sepatu “X” sangat besar sehingga arsip data nota pembelian ataupun penjualan rawan hilang. Pemilik toko sering bingung saat akan melakukan pembelian barang karena tidak ada data yang dapat dipakai sebagai pertimbangan saat melakukan pembelian barang. Dengan adanya sistem informasi perdagangan pada toko sepatu “X”, resiko kehilangan arsip data dapat dikurangi. Pemilik toko dan karyawan dapat mengetahui data stok barang secara cepat karena tidak perlu melihat ke gudang secara langsung. Pemilik toko juga disajikan data laporan pertimbangan pembelian berdasarkan data penjualan sebelumnya dengan harapan memberi pertimbangan saat melakukan pembelian barang. Pada sistem juga disediakan fitur *online shop* untuk membantu mempromosikan barang melalui internet. Dari hasil uji coba yang dilakukan, pemilik toko dan karyawan merasa terbantu dalam melakukan pencatatan data transaksi dan data stok barang. Pemilik toko juga merasa terbantu saat melakukan pembelian barang dengan adanya laporan pertimbangan. Situs online shop yang dibuat juga membantu pemilik toko mempromosikan barang dagangannya.

Kata kunci : sistem informasi perdagangan, pertimbangan pembelian, online shop.

PENDAHULUAN

Toko sepatu “X” adalah perusahaan perdagangan retail dibidang penjualan berbagai macam jenis sepatu, tas, sandal, sabuk. Saat ini volume transaksi pembelian dan penjualan pada toko sepatu “X” sangat besar sehingga arsip data nota pembelian ataupun penjualan rawan hilang. Pemilik toko sering bingung saat akan melakukan pembelian barang karena tidak ada data yang dapat dipakai sebagai pertimbangan saat melakukan pembelian barang.

Tujuan dibuatnya sistem informasi untuk toko sepatu “X” adalah membantu pencatatan data transaksi pembelian, penjualan, dan stok gudang sehingga permasalahan pencarian data stok yang relatif lama dan permasalahan perbedaan data transaksi yang dicatat dengan data fakta yang ada dapat teratasi. Selain itu pemilik toko juga mendapatkan laporan pertimbangan yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan saat melakukan pembelian barang.

METODE PENELITIAN

1. Pengumpulan Data

Melakukan pengumpulan data dan informasi serta proses – proses yang ada pada toko sepatu “X” tersebut dengan cara wawancara ke pemilik dan karyawan toko sepatu “X”.

2. Analisis

Melakukan analisis dari data yang didapat sehingga dari analisis didapatkan kelebihan dan kekurangan toko sepatu “X” yang akan digunakan untuk rumusan kebutuhan yang akan dipenuhi oleh sistem ini.

3. Desain

Pada tahap ini akan dilakukan pembuatan desain sistem informasi untuk menyelesaikan masalah yang telah dirumuskan di tahap analisis. Pembuatan desain meliputi desain data (ER diagram dan *mapping*), desain *data flow diagram* dan desain antar muka (*user interface*).

4. Implementasi

Pada tahap ini akan dilakukan implementasi berupa kode program sesuai dengan analisa dan desain sistem.

5. Uji Coba dan Evaluasi

Melakukan uji coba yang meliputi verifikasi dan validasi. Verifikasi dilakukan untuk memastikan bahwa program yang dibuat sudah benar dan bebas dari kesalahan. Validasi dilakukan untuk memastikan bahwa program yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan user.

6. Penyusunan Laporan

Melakukan dokumentasi tugas akhir yang mencakup seluruh proses yang dilakukan mulai dari persiapan sampai dengan tahap uji coba.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis sistem menghasilkan informasi mengenai sistem yang sedang berjalan saat ini, permasalahan yang dihadapi dan sistem yang dibutuhkan. Hasil analisis sistem yang sedang berjalan saat ini dan permasalahan yang dihadapi yang didapat dari wawancara dengan pemilik dan karyawan toko dapat dilihat pada Tabel 1.

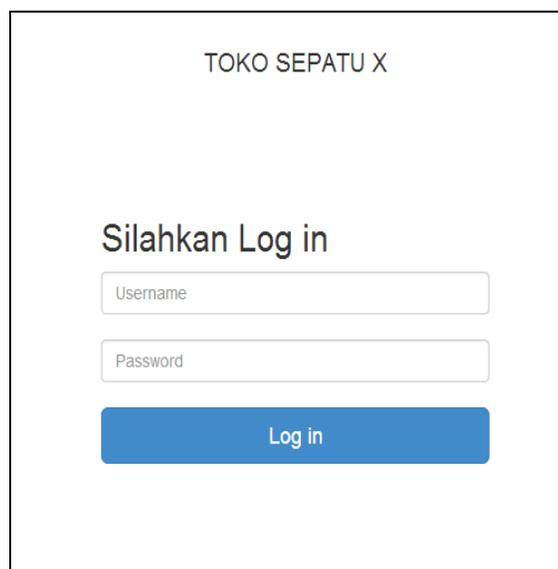
Tabel 1. Hasil analisis sistem yang sedang berjalan dan permasalahan yang dihadapi.

Sistem yang berjalan saat ini	Permasalahan yang dihadapi
Pembelian barang	<ul style="list-style-type: none"> • Pemilik kesulitan mengetahui jumlah stok barang dengan cepat dan akurat • Pemilik kesulitan dalam mencari data pembelian
Pembayaran pembelian	<ul style="list-style-type: none"> • Pemilik kesulitan dalam melihat dan mengatur jadwal pembayaran kepada supplier
Penerimaan barang	<ul style="list-style-type: none"> • Tidak adanya pencatatan dan penyesuaian jumlah stok barang yang bertambah ketika penerimaan barang
Retur pembelian	<ul style="list-style-type: none"> • Pemilik tidak memiliki catatan khusus mengenai barang yang hendak diretur
Penjualan barang	<ul style="list-style-type: none"> • Karyawan kesulitan mengetahui informasi suatu barang yang diinginkan pembeli • Sering terjadi kehilangan arsip data penjualan
Retur penjualan	<ul style="list-style-type: none"> • Pemilik tidak memiliki catatan khusus mengenai informasi retur penjualan yang dilakukan oleh pembeli
Pembuatan laporan pembelian dan penjualan	<ul style="list-style-type: none"> • Pemilik kesulitan dalam membuat laporan pembelian dan penjualan karena pemilik harus mengumpulkan nota terlebih dahulu • Pemilik sering kebingungan dalam memutuskan pembelian suatu produk dikarenakan tidak adanya laporan atau masukan mengenai produk apa yang dicari oleh kebanyakan pembeli.

Setelah analisis selesai maka dilakukan desain sistem, desain sistem terdiri dari beberapa cara yaitu desain *Data Flow Diagram (DFD)*, desain *ER-Diagram*, *mapping* dari *ER-diagram* dan desain antar muka (*User Interface*). Desain *DFD* berisi aliran data dan

pengguna sistem yang terlibat pada toko sepatu “X” ini. Desain ER-Diagram berisi *entity* serta hubungan relasi antar *entity* tersebut. Setelah ER-Diagram selesai, dilakukan proses mapping. Hasil mapping akan digunakan sebagai panduan dalam pembuatan basis data (*database*) sistem toko sepatu “X” ini. Berikutnya adalah pembuatan desain tampilan antar muka sesuai dengan kebutuhan sistem.

Selanjutnya setelah desain sistem selesai maka desain tersebut akan diimplementasikan ke dalam program. Sistem yang dibuat adalah sistem untuk proses kegiatan toko sepatu “X” dan sistem untuk penjualan secara *online*. sistem untuk proses kegiatan toko akan memiliki 4 jenis pengguna yaitu, admin, karyawan umum, karyawan gudang, dan kasir yang masing – masing memiliki wewenang atau hak akses sendiri. Sedangkan pada sistem penjualan online pembeli yang ingin membeli barang melalui sistem penjualan online harus melakukan registrasi terlebih dahulu dan selanjutnya log in ke dalam sistem penjualan online tersebut. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan *framework* Codeigniter. Desain tampilan dibuat sederhana agar pengguna tidak mengalami kesulitan dalam mengakses data-data yang diperlukan. Berikut gambar masing – masing tampilan antar – muka yang telah diimplementasikan ke dalam program. Gambar 1 adalah contoh tampilan halaman login sistem toko sepatu “X”. Gambar 2 adalah contoh tampilan halaman utama penjualan online.



TOKO SEPATU X

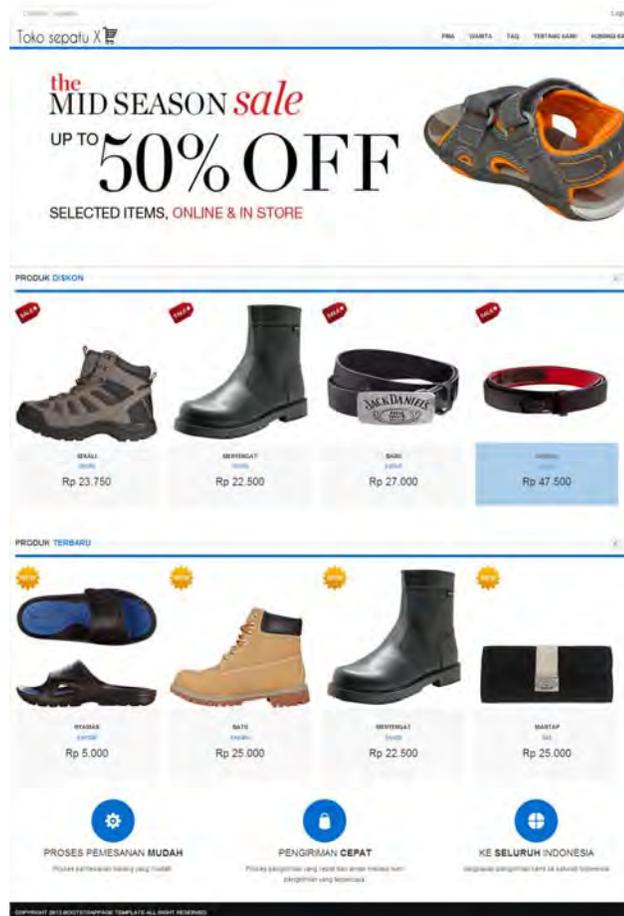
Silahkan Log in

Username

Password

Log in

Gambar 1. Contoh Tampilan Halaman Login Sistem Toko Sepatu “X”



Gambar 2. Contoh Tampilan Halaman Utama Penjualan Online

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan sistem ini berdasarkan uji coba dan evaluasi, antara lain:

- Sistem yang dibuat dapat membantu pemilik toko dalam melakukan pencatatan pembelian, penjualan dan stok barang.
- Sistem yang dibuat dapat memberi pertimbangan atau masukan kepada pemilik toko yang mengenai barang yang sebaiknya dibeli dengan cara menampilkan data laporan yang berisi merek dan harga yang paling laris pada penjualan sebelumnya.
- Sistem yang dibuat membantu karyawan mengetahui informasi stok barang secara cepat.
- Situs yang dibuat membantu mempromosikan barang.

- Sistem yang dibuat mempermudah pemilik toko melihat data penjualan, pembelian, retur penjualan, retur pembelian.

Saran yang diberikan penulis adalah:

- penambahan fitur pembayaran menggunakan kartu kredit ataupun debit untuk mempermudah transaksi penjualan online.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahman, E, dan Indriani, E. 2007. *Ekonomi dan Akuntansi : Membina Kompetensi Ekonomi*. Jilid Ketiga. Edisi Pertama. Cetakan Pertama. Graffindo Media Pratama. Jakarta.
- Diah, C. N. 2009. *Identifikasi Karakteristik Tenaga Kerja Sektor Formal di Pasar Regional Pasar Baru Kota Bandung. Tugas Akhir*. Program S1 Perencanaan Wilayah dan Kota Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). Bandung.
- Elmasri, R., dan Navathe, S. 2000. *Fundamentals of Database Systems*. 3rd ed. Busclen/Mowatt Fine arts Ltd. Vancouver.
- Engel, J. F., Miniard P. W., dan Blackwell D. R. 2001. *Consumer Behavior*. 6th ed. South-Western College Pub. Ohio.
- Jogiyanto, P. 2000. *Analisis & Desain Sistem Informasi*. Andi, Yogyakarta, Indonesia.
- Kristianto, H. 2000. *Konsep dan Perancangan Basis Data*. Andi. Yogyakarta.
- McLeod, R. 2001. *Sistem Informasi Manajemen*. 1st ed. Prenhallindo. Jakarta.
- Nielsen, Jacob. 2000. *Designing Web Usability: The Practice of Simplicity*. USA: New Riders.
- Rusanti, R. 2007. *Pengaruh Symbolic, Affective Dan Tradeoff Value Terhadap Repurchase Intention*. Skripsi. Program S1 Ekonomi Manajemen Universitas Indonesia. Jakarta.