

## **PEMBUATAN APLIKASI PERTAHANAN DIRI KRAV MAGA UNTUK WANITA BERBASIS VIDEO INTERAKTIF**

**Aditya Maniek Dwi Putri**

Fakultas Teknik / Jurusan Teknik Informatika Program Multimedia

Adit.daichan@gmail.com

Kejahatan kebanyakan terjadi pada wanita, karena secara umum wanita lebih lemah dari laki-laki. Banyak cara yang dapat dilakukan untuk mengatasi kejahatan yang tidak diinginkan, misalnya mengikuti beladiri, menyewa bodyguard, tidak pergi sendirian dan sebagainya. Alasan pemilihan bela diri krav maga dibanding beladiri lain, karena ada banyak keuntungan yang dimiliki oleh krav maga. Beberapa keuntungan Krav Maga adalah Krav Maga untuk semua, teknik-teknik Krav Maga dirancang untuk menjadi efektif terlepas dari seseorang ukuran, kekuatan atau jenis kelamin. Tidak seperti seni bela diri lain yang bergantung pada kemampuan atletik seseorang, Krav Maga didasarkan pada prinsip-prinsip ilmiah tempur. Krav Maga tidak memerlukan waktu bertahun-tahun untuk mencapai pembelaan diri yang profesional. Krav maga merupakan salah satu alternatif pembelaan diri untuk wanita yang dapat digunakan untuk mengantisipasi kejahatan di tempat umum misalnya penodongan, pemerkosaan dan penyerangan. Oleh karena itu, berdasarkan masalah-masalah di atas, maka dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu wanita untuk mengetahui teknik-teknik dasar dari krav maga. Aplikasi ini menggunakan fitur multi angle video sehingga membuat pengguna mengerti gerakan krav maga. Aplikasi ini juga menggunakan bahasa Indonesia sebagai bahasa pengantarnya dan diperankan oleh wanita. Aplikasi ini sudah melalui proses uji coba dan evaluasi. Dari hasil uji coba, membuktikan tidak ada kesalahan yang terjadi di dalam aplikasi. Dari hasil evaluasi juga disimpulkan bahwa aplikasi ini membantu pengguna untuk memahami kejahatan apa saja yang terjadi pada wanita.

**Kata kunci** : aplikasi interaktif, video, krav maga, wanita

Crime can happen if it is desired by people who have the wants to do crime. However, it also could be taken place by chances and circumstances. Crime mostly occurs in women, because in general women are weaker than men. Many ways can be done to solve unwanted crimes, for example, follow many types of martial arts that exist nowadays, hire bodyguards, do not go alone, and so on. At the present, there are many types of martial arts arise. Each of the martial arts have its advantages and disadvantages. The reason for choosing self-defense martial art Krav Maga than others is because there are many advantages possessed by Krav Maga. Some existing examples according to (Integrated Combat Systems University, an online university dedicated entirely to the study of martial arts), is "Krav Maga for all, Krav Maga techniques designed to be effective regardless of a person's size, strength, or gender. Unlike other martial arts that depend on a person's athletic ability, Krav Maga is based on scientific principles of combat. Krav Maga does not take many years to achieve a professional self-defense."

Krav maga is one of women self-defense alternative that can be use to anticipate crime in public place such as muggings, rapes and assaults. Therefore, based on the problems above, we need an application that can help women to know the basic techniques of Krav Maga. This application uses multi-angle video features that make users understand the movement of Krav Maga. Indonesian are also used in this application. The use of video in this application is expected to make women understand on how to keep themselves from crimes because it's played by women. This application has been through the process of testing and evaluation. From the evaluation concluded that this application helps users to understand any crime that occurs in women.

**Keywords:** interactive applications, video, krav maga, women

## **PENDAHULUAN**

Kejahatan bisa terjadi jika hal itu memang diinginkan oleh orang-orang yang memiliki keinginan untuk berbuat jahat. Namun, bisa juga terjadi karena adanya kesempatan dan keadaan yang mendukung. Kejahatan kebanyakan terjadi pada wanita, karena secara umum wanita lebih lemah dari laki-laki. Kejahatan wanita biasanya terjadi di tempat-tempat umum seperti contohnya di jalanan sepi, di mal, di angkutan umum, dan lain-lain. Banyak cara yang dapat dilakukan untuk mengatasi kejahatan yang tidak diinginkan, misalnya mengikuti beladiri yang terdapat banyak jenis, menyewa bodyguard, tidak pergi sendirian dan sebagainya. Tetapi hal-hal itu memiliki kekurangan dan kelebihan yang berbeda-beda. Dewasa ini, banyak juga situs-situs internet yang menyediakan video-video yang memperagakan cara membela diri di masyarakat. Namun, kebanyakan video-video tersebut menggunakan karakter peraga laki-laki.

Banyak ilmu beladiri yang bermunculan dewasa ini. Semua beladiri memiliki kelebihan dan kekurangan masing-masing. Seperti contohnya karate, judo, wushu, dan lain-lain. Alasan pemilihan bela diri krav maga di banding beladiri lain, karena ada banyak keuntungan yang dimiliki oleh krav maga. Beberapa keuntungan Krav Maga adalah Krav Maga untuk semua, teknik-teknik Krav Maga dirancang untuk menjadi efektif terlepas dari seseorang ukuran, kekuatan atau jenis kelamin. Tidak seperti seni bela diri lain yang bergantung pada kemampuan atletik seseorang, Krav Maga didasarkan pada prinsip-prinsip ilmiah tempur. Krav Maga tidak memerlukan waktu bertahun-tahun untuk mencapai pembelaan diri yang professional.

Oleh karena itu, berdasarkan masalah yang ada, maka dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu wanita untuk mengetahui teknik-teknik dasar dari

krav maga. Penggunaan video dalam aplikasi ini diharapkan mampu untuk membuat wanita-wanita mengetahui cara-cara untuk menjaga diri mereka dari tindak kejahatan sebab diperankan oleh wanita.

#### **METODE PENELITIAN**

Metode penelitian yang dilakukan adalah interview, kuisisioner dan observasi. Interview dilakukan pada anggota kepolisian untuk mengetahui keadaan yang terjadi pada dunia nyata. Interview juga dilakukan pada ahli krav maga untuk mengetahui hal-hal mengenai krav maga dan saran atau fitur apa yang dapat digunakan pada aplikasi. Kuisisioner dibagikan kepada beberapa responden wanita. Dari hasil survey interview, kebanyakan kejahatan yang terjadi terhadap wanita di tempat umum adalah pemerkosaan, penyerangan dan pemerasan. Sedangkan, observasi dilakukan dengan cara menganalisis media-media yang ada. Kebanyakan media menggunakan karakter laki-laki dan menggunakan bahasa asing sebagai bahasa pengantar. Dari hasil analisis di atas, akan digunakan sebagai dasar dan panduan untuk proses perancangan desain sistem dan tampilan aplikasi.

#### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Setelah aplikasi selesai dibuat, maka akan dilakukan proses uji coba verifikasi dan validasi terhadap aplikasi. Uji coba verifikasi dilakukan pada semua halaman aplikasi termasuk tombol-tombol dan fitur-fitur aplikasi, hal ini dilakukan untuk menguji apakah program sudah bebas dari *error*. Uji coba validasi dilakukan dengan membagikan kuisisioner pada 20 responden yang telah mencoba aplikasi untuk mengetahui apakah aplikasi sudah sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Hasil verifikasi beberapa halaman aplikasi dapat dilihat pada Gambar 1.



*Gambar 1. Verifikasi Halaman*

Selain tahap verifikasi juga dilakukan tahap validasi pada 20 responden wanita. Pertama, para responden diminta untuk menggunakan aplikasi pertahanan diri krav maga untuk wanita berbasis video interaktif. Kemudian para responden diminta untuk mengisi kuisioner yang terdiri dari 5 pertanyaan. Kuisioner ini berisi mengenai hal yang berkaitan dengan aplikasi pertahanan diri krav maga untuk wanita berbasis video interaktif.

*Tabel 1. Hasil Perhitungan Kuisioner*

No	Pertanyaan	Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Ragu-Ragu	Setuju	Sangat Setuju
1	Apakah aplikasi ini bisa membantu anda mengetahui berbagai macam jenis kejahatan yang umum dihadapi oleh wanita?				11	9

2	Apakah aplikasi ini bisa membantu anda memahami teknik bela diri krav maga?			2	10	8
3	Apakah aplikasi ini mudah dijalankan?				15	5
4	Apakah aplikasi ini mudah dimengerti?			2	11	7
5	Apakah fitur multi angle video membuat gerakan lebih mudah dimengerti?		1		10	9

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Dari keseluruhan tugas akhir ini dapat ditarik kesimpulan yaitu aplikasi ini user dapat mengetahui bahaya-bahaya yang terjadi terhadap wanita dan dapat memahami teknik dasar krav maga. Hal ini terlihat dari hasil uji coba setelah menggunakan aplikasi.

Saran yang berguna untuk penyempurnaan dan pengembangan aplikasi ini agar menjadi lebih baik adalah dengan menambah gerakan-gerakan lanjutan yang melibatkan banyak musuh dan senjata yang lain, menggunakan tempat atau lokasi yang biasa terjadi tindak kejahatan. Tidak hanya itu, aplikasi ini dibuat dalam bentuk website agar dapat diakses secara online untuk kedepannya.

### **DAFTAR PUSTAKA**

- Angga, Tiyo, Yopi, Inung, dkk. Perempuan Obyek Empuk Kejahatan [Internet] <http://poskotanews.com/2013/03/09/perempuan-obyek-empuk-kejahatan/> (Diakses pada tanggal 15 Oktober 2014)
- Ashar, Denni (2011). 5 Seni Paling mematikan di Dunia [internet] <http://old.uniknya.com/2011/05/12/5-seni-bela-diri-paling-mematikan-di-dunia/> (Diakses pada tanggal 5 Maret 2014)
- Fordmodels (2007). Self Defense with Kim Strother and Ian Morris [Internet] <https://www.youtube.com/watch?v=yAmIWdFTqKQ> (Diakses pada tanggal 15 Oktober 2014)
- Krav Maga Training (2014). KRAV MAGA TRAINING • That's why the Street is different from your Dojo [Internet]

<https://www.youtube.com/watch?v=tIXxVPt7rrQ>, (Diakses pada tanggal 15 Oktober 2014)

Murniati, A. Nunuk Prasetyo. *Getar Gender; Buku Pertama*, IndonesiaTera, Magelang, 2004.

Nathantarctique (2013). SELF-DEFENSE - Krav Maga ( +150 techniques )  
[Internet] <http://www.youtube.com/watch?v=EW49YKaLAFI&hd=1>  
(Diakses pada tanggal 15 Oktober 2014)

Rahman, Taufik. *Teknik Shooting Video*, Caraka Dharma Angkasa, Bandung, 1993.

Santoso, Thomas. *Teori-teori Keekerasan*. 2002. Penerbit Galia Indonesia. Jakarta, 2002.