

## **Pembuatan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persewaan Barang di Toko ‘X’**

**Ahmad Aan Tory Tonang**

Teknik Informatika

s6124083@student.ubaya.ac.id

**Abstrak** – Toko ‘X’ adalah penyedia jasa persewaan alat-alat outdoor yang berada di daerah Gresik. Dari hasil analisis, saat ini terdapat beberapa permasalahan dalam hal administrasi dan pengelolaan data persewaan, pembelian, dan penjualan. Masalah yang dihadapi adalah proses sewa barang yang mengharuskan pelanggan untuk datang langsung ke toko, proses pengiriman barang yang mengharuskan pelanggan mengambil barangnya sendiri ke toko, menanyakan informasi ketersediaan stok barang outdoor yang harus menghubungi pemilik toko atau datang langsung ke toko, sehingga menyulitkan pelanggan. Proses penjualan dan pembelian barang outdoor yang belum tersistem menyulitkan pemilik toko karena tidak dapat memantau stok secara realtime, sehingga sering terjadi kesalahan saat melakukan pencatatan penambahan atau pengurangan stok barang. Pengecekan siapa saja yang sedang melakukan peminjaman barang memakan waktu lama, karena harus memeriksa lampiran nota peminjaman barang. Desain sistem yang dibuat meliputi desain basis data, desain interface baik dari sisi member maupun admin, dan desain proses sistem. Sistem ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan framework Laravel. Setelah dilakukan proses validasi pada sistem yang baru, mulai dari proses sewa, pembayaran, pengembalian, pembelian, penjualan, dan adjustment, sistem yang dibuat sudah memenuhi kebutuhan Toko ‘X’ dalam mengatasi masalah yang berhubungan dengan proses administrasi dan pengelolaan data persewaan, pembelian, dan penjualan. Kesimpulan dari sistem ini adalah, sistem dapat menangani proses sewa, pembayaran, pengembalian, penjualan, pembelian, dan adjustment, sistem dapat mengurangi risiko dari hilangnya nota sewa, karena data telah terkomputerisasi, dan sistem dapat memberikan informasi yang dibutuhkan baik dari sisi member maupun admin secara cepat dan mudah.

Kata kunci : sistem informasi, persewaan, pembelian, penjualan, outdoor.

## **PENDAHULUAN**

Toko 'X' merupakan salah satu dari banyak toko outdoor di daerah Gresik yang menyediakan jasa persewaan alat-alat outdoor, Toko 'X' saat ini dijalankan dengan sistem kekeluargaan, jadi semua pegawai adalah anggota keluarga sendiri dan tidak mengeluarkan biaya untuk membiayai pegawai.

Permasalahan yang kerap dialami Toko 'X' adalah proses sewa barang yang mengharuskan pelanggan untuk datang langsung ke toko, proses pengiriman barang yang mengharuskan pelanggan mengambil barangnya sendiri ke toko, menanyakan informasi ketersediaan stok barang outdoor yang harus menghubungi pemilik toko atau datang langsung ke toko, sehingga menyulitkan pelanggan. Proses penjualan dan pembelian barang outdoor yang belum tersistem menyulitkan pemilik toko karena tidak dapat memantau stok secara *realtime*, sehingga sering terjadi kesalahan saat melakukan pencatatan penambahan atau pengurangan stok barang. Pengecekan siapa saja yang sedang melakukan peminjaman barang memakan waktu lama, karena harus memeriksa lampiran nota peminjaman barang.

Berdasarkan permasalahan – permasalahan tersebut diperlukan sistem yang dapat mempermudah proses sewa, proses pengiriman, informasi ketersediaan stok barang outdoor, proses penjualan, proses pembelian dan pengecekan siapa saja yang melakukan peminjaman barang pada Toko 'X'.

## **METODE PENELITIAN**

Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah pengumpulan data, analisis sistem, dan perancangan sistem.

### **1 Pengumpulan Data**

Pengumpulan data dilakukan dengan metode wawancara kepada pemilik Toko 'X' mengenai masalah apa yang dihadapi saat ini dengan sistem yang sudah ada. Dari hasil wawancara tersebut didapatkan data mengenai kebutuhan yang akan digunakan dalam membangun sistem ini.

## 2 Analisis Sistem

Data yang didapat dari hasil wawancara dengan pemilik Toko 'X', selanjutnya dilakukan perumusan mengenai masalah yang dihadapi pada saat ini, kemudian diidentifikasi permasalahan tersebut untuk dapat mendapatkan solusi dari permasalahan yang ada.

### 2.1 Profil Perusahaan.

Toko 'X' berdiri pada tahun 2015 yang berlokasi di kota Gresik. Awalnya Toko 'X' menyediakan jasa peminjaman alat *outdoor* dan percetakan sablon, kemudian mulai tahun 2016 Toko 'X' hanya fokus memberikan jasa peminjaman alat *outdoor*.

Saat ini manajemen Toko 'X' dijalankan oleh anggota keluarga sendiri, berikut adalah pembagian job yang ada pada Toko 'X'

Pemilik toko :

- Melakukan pembelian untuk penambahan stok barang
- Melakukan pelayanan transaksi

Asisten pemilik toko :

Melakukan pelayanan transaksi

### 2.2 Sistem Saat Ini

Sistem administrasi dan pencatatan Toko 'X' saat ini masih berbasis kertas. Proses sewa barang mengharuskan penyewa untuk datang langsung ke toko dan memilih alat outdoor apa saja yang akan disewa. Penyewa diwajibkan untuk menyerahkan foto copy KTP/SIM untuk dapat menyelesaikan proses sewa barang. Satu foto copy KTP/SIM hanya berlaku untuk satu nota peminjaman alat outdoor. Proses pembayaran mengharuskan penyewa untuk datang langsung ke toko dan membayar biaya secara tunai (lunas).

Proses pengembalian barang dengan cara penyewa mengembalikan sendiri barang ke toko, kemudian barang yang dikembalikan akan dilakukan pengecekan keterlambatan peminjaman, kelengkapan barang yang dipinjam, dan kondisi dari barang yang dipinjam. Proses pencatatan stok barang dibukukan pada sebuah buku. Stok barang bertambah jika melakukan pembelian barang dan bertambah ketika terjadi proses pengembalian barang sewa. Berkurang jika terjadi peminjaman barang.

### 2.3 Permasalahan Saat Ini

Permasalahan yang ada di Toko 'X' adalah semua proses administrasi dan pencatatan masih berbasis kertas. Berikut permasalahan yang ada di Toko 'X' :

- a. Proses sewa barang, proses pembayaran, dan pengiriman barang menyulitkan pelanggan karena pelanggan harus datang langsung ke toko.
- b. Tidak ada sistem deposit sehingga jika ada penyewa yang berbuat curang dengan menggunakan identitas palsu dan membawa lari barang tersebut akan merugikan pihak toko 'X'.
- c. Informasi ketersediaan stok barang outdoor yang harus menghubungi pemilik toko atau datang langsung ke toko, sehingga menyulitkan pelanggan.
- d. Pengecekan siapa saja yang melakukan peminjaman barang dan pengecekan barang apa saja yang sedang dipinjam juga memakan waktu lama, karena harus memeriksa lampiran nota peminjaman barang.
- e. Proses penjualan dan pembelian barang outdoor yang belum tersistem menyulitkan pemilik toko karena tidak dapat memantau stok secara real time, sehingga sering terjadi kesalahan saat melakukan pencatatan penambahan atau pengurangan stok barang.

## 2.4 Kebutuhan Sistem

Berdasarkan hasil analisis permasalahan yang ada di Toko 'X', maka solusi yang dibutuhkan untuk mempermudah proses penjualan, pembelian, dan persewaan barang di Toko 'X'. Adalah :

- Adanya sistem administrasi yang dapat melakukan sewa barang secara online.
- Adanya sistem administrasi yang dapat melakukan pembayaran secara transfer
- Adanya sistem deposit dan pengembalian deposit
- Adanya sistem administrasi yang dapat melakukan pengiriman barang ke alamat penyewa untuk daerah tertentu yang ditetapkan oleh pemilik toko dan biaya pengiriman dibebankan kepada penyewa, untuk kurir pengiriman barang menggunakan kurir internal Toko 'X'.
- Adanya sistem administrasi yang dapat melakukan proses ganti rugi barang.
- Adanya sistem administrasi yang dapat melakukan perhitungan denda keterlambatan.
- Adanya sistem administrasi penjualan dan pembelian barang.
- Adanya sistem administrasi yang dapat menambahkan data admin dan user baru.
- Adanya sistem administrasi yang dapat melakukan penambahan data barang baru.
- Adanya fitur laporan untuk melihat stok barang yang tersedia.
- Adanya fitur laporan untuk melihat pelanggan yang sedang melakukan peminjaman.
- Adanya fitur laporan untuk melihat barang yang sedang dipinjam.

## 2.5 Perancangan Sistem

Perancangan Sistem dilakukan berdasarkan kebutuhan sistem yang telah didapatkan. Desain sistem informasi yang dibuat antara lain :

- **Desain Data**

Pada desain data dibuat *Entity Relationship Diagram* yang menggambarkan relasi antara data yang nantinya akan digunakan dalam membangun sistem, kemudian dari hasil *Entity Relationship Diagram* tersebut dilakukan proses *mapping*.

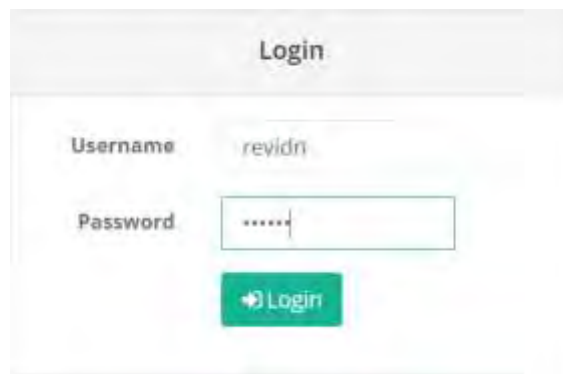
- **Desain User Interface**

Pada desain *user interface* dibuat beberapa *mock-up* desain yang nantinya akan di implementasikan pada sistem, baik desain admin, member, dan halaman utama website.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Hasil dari tugas akhir ini adalah Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persewaan Barang di Toko 'X'. Sistem yang dibuat ini dapat membantu Toko 'X' dalam proses administrasi dan pengelolaan data persewaan, penjualan, dan pembelian menjadi lebih mudah.

Sebelum menggunakan fitur yang ada user harus melakukan proses login terlebih dahulu, proses login dapat dilihat pada gambar 1.



**Gambar 1 Login**

Kemudian member melakukan cek ketersediaan alat dan memilih alat yang akan disewa, gambar detail sewa dapat dilihat pada gambar 2. Selanjutnya member menginput tanggal sewa, lama sewa, dan alamat pengiriman, gambar proses input dapat dilihat pada gambar 3. Dan terakhir member menginput bukti pembayaran, proses input bukti pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.

Rambu Outdoor  
Jl. Dr. Wahidin S.H.  
Karangsari - Gresik  
Telp. 0333174223

| Nama Barang | Jumlah Sewa | Harga Sewa | Jumlah    |
|-------------|-------------|------------|-----------|
| Tenda 2P    | Buat        | Rp 20.000  | Rp 20.000 |
| TOTAL :     |             |            | 20.000    |

Gambar 2 Detail Sewa

Detail Sewa

Tanggal Sewa

Lama Sewa  Hari

Deposit Rp

Alamat Pengiriman  Pilih Alamat

Grandtotal Rp

Gambar 3 Input Detail Sewa

Pembayaran

Kurang Pembayaran Rp 65.000

Atas Nama

Bank Asal

Total Pembayaran Rp

Bukti Pembayaran  No file chosen

Gambar 4 Pembayaran

Kemudian saat akan melakukan pengembalian alat, admin melakukan input jumlah alat yang kembali, pengembalian dapat dilihat pada gambar 5.



**Gambar 5 Pengembalian**

Pada proses pembelian alat, admin melakukan input detail pembelian dan jika inputan telah benar, maka detail pembelian akan disimpan, detail pembelian dapat dilihat pada gambar 6. Pada proses penjualan alat admin juga melakukan input detail penjualan dan jika inputan benar, detail penjualan akan tersimpan, detail penjualan dapat dilihat pada gambar 7. Dan pada saat proses *adjustment* admin melakukan input detail *adjustment* dan jika inputan benar, maka detail *adjustment* akan disimpan, detail adjustment dapat dilihat pada gambar 8.



**Gambar 6 Pembelian**




**Gambar 7 Penjualan**



### List Adjustment

Simpan

| Nama Alat   | Jumlah Ok | Jumlah Rusak | Jumlah Hilang |   |
|-------------|-----------|--------------|---------------|---|
| Tas Carrier | 10 Buah   | 0 Buah       | 0 Buah        |  |
| Tenda 2P    | 4 Buah    | 0 Buah       | 0 Buah        |  |

**Gambar 8 Adjustment**

### KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persewaan Barang di Toko 'X' ini, antara lain :

- Sistem dapat menangani proses sewa, pembayaran, pengembalian, penjualan, pembelian, dan adjustment.
- Sistem dapat mengurangi risiko dari hilangnya nota sewa, karena data nota sewa yang dilakukan member terkomputerisasi.
- Sistem dapat memberikan informasi yang dibutuhkan baik dari sisi member maupun admin dan mempermudah dalam pencarian data.

Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Persewaan Barang di Toko 'X' ini dapat dikembangkan lagi. Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut, antara lain:

- Penambahan sistem akuntansi.
- Penambahan fitur notifikasi saat ada nota sewa baru, dan ada update status dari nota sewa.

## DAFTAR PUSTAKA

Adi, Sutoro; Kristin, Desi Maya. 2014. *Strukturisasi Entity Relationship Diagram Dan Data Flow Diagram Berbasis Business Event-Driven*. Malang : Binus University.

Alatas, Husein. 2013. *Responsive Web Design dengan PHP dan Bootstrap*. Yogyakarta : Lokomedia.

Banjarnahor, Beny Bond; Hartomo, Kristoko Dwi. 2016. *Penerapan Laravel Framework Dalam Perancangan Sistem Informasi Promosi Produk Unggulan UKM Berbasis Web*. Jawa Tengah : Universitas Kristen Satya Wacana.

L.Whitten, Jeffery; D.Bentley, Lonnie; C.Dittman, Kevin. 2000. *System Analysis and Design Methods* (5<sup>th</sup> ed). New York : Irwin McGraw-Hill.

O'Brian, James; Marakas, George. 2006. *Introduction to Information System*. Boston : MA McGraw-Hill.

Otwell, Taylor. 2017. *Laravel Documentation*. [www.laravel.com/docs/5.5](http://www.laravel.com/docs/5.5). Diakses pada 4 Desember 2017

Surya, Mahenda Metta; Wongso, Albert; Richard. 2014. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Direktorat Research & Technology Transfer Binus University*. Malang : Binus University.

Zakir, Ahmad. 2016, *Rancang Bangun Responsive Web Layout Dengan Menggunakan Bootstrap Framework*. Sumatera Utara : Universitas Islam Sumatera Utara.