

## PEMBUATAN ENSIKLOPEDIA HEWAN PUNAH DAN TERANCAM PUNAH BERBASIS WEB

**Gabriella Vanessa**

Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika Program Multimedia  
gby.vanessa@gmail.com

Dewasa ini kerusakan populasi hewan semakin marak. Hal ini didukung dengan meningkatnya jumlah perburuan dan perdagangan hewan liar yang membuat jumlah hewan semakin berkurang bahkan punah. Akan tetapi hal tersebut tidak membuat resah masyarakat awam bahkan mereka pun tidak banyak mengetahui informasi tentang hewan terancam punah dan yang telah punah. Informasi yang tersedia mengenai hewan punah dan terancam punah kini sudah beragam mulai dari buku berupa ensiklopedia hingga aplikasi pada tablet. Namun sayangnya menurut survey yang dilakukan, prosentase minat baca yang dimiliki oleh masyarakat sangatlah kecil. Padahal ensiklopedia merupakan sebuah sumber informasi yang lengkap yang dapat memperluas wawasan bagi pembacanya. Tapi harga sebuah ensiklopedia tidaklah murah, sehingga dinilai kurang ekonomis dan bersifat statis. Oleh karena itu, dibuatlah suatu website yang menyediakan informasi tentang hewan punah dan terancam punah dengan tujuan untuk membantu masyarakat dalam menggali informasi dan menambah wawasan masyarakat tentang hewan punah dan terancam punah yang bersifat interaktif. Keunggulan dari website ini adalah sifatnya yang interaktif dan memberi informasi *up-to-date*.

**Kata kunci:** website, ensiklopedia, hewan punah, hewan terancam punah

*Nowadays increasingly widespread damage to animal populations. This is supported by the increasing number of poaching and trade in wildlife that make even the dwindling number of animals extinct. But it does not make ordinary people fret even they do not know much information about endangered animals and extinct. Information is available about extinct and endangered animals now have a variety of books ranging from encyclopedias to the application on the tablet. But unfortunately, according to a survey, the percentage interest in reading which is owned by the community is very small. Though encyclopedia is a complete source of information that can expand horizons for readers. But the price of an encyclopedia is not cheap, so it is considered less economical and are static. Therefore, they invented a website that provides information about extinct and endangered animals in order to help the community explore and broaden public information about extinct and endangered*

*animals that are interactive. Advantage of this website is its interactive nature and provide information up-to-date.*

**Keywords:** *websites, encyclopedia, extinct animals, endangered animals*

## **PENDAHULUAN**

Kelestarian hewan di Indonesia kurang terjaga sehingga banyak terjadi kerusakan populasi hewan dan mengakibatkan kelangkaan bahkan kepunahan beberapa jenis hewan. Namun hal tersebut tidak meresahkan masyarakat. Berdasarkan survey yang telah dilakukan, dari 5 orang terdapat 3 orang yang tidak dapat menyebutkan sedikitnya 5 hewan yang terancam punah di dunia. Sehingga dapat disimpulkan media yang menyampaikan informasi tentang hewan punah dan terancam punah serta ketertarikan orang untuk mencari informasi sangat minim.

Perkembangan teknologi yang kian semakin marak mulai menggeser posisi media cetak sebagai sumber informasi. Salah satu media cetak yang menjadi sumber informasi yang tepat adalah ensiklopedia. Ensiklopedia merupakan sebuah buku yang berisi keterangan atau uraian penjelasan informasi suatu subyek. Untuk itu ensiklopedia sangat membantu memperluas wawasan seseorang terhadap lingkungan sekitarnya. Namun, penggunaan buku teks saja akan terasa kurang menarik dan membuat pembacanya cepat merasa bosan dan malas untuk membaca, apalagi buku sendiri tidak dapat di *update* sehingga mengharuskan pengguna untuk membeli edisi terbaru padahal harga sebuah buku juga tidak murah. Oleh karena itu diperlukan adanya media sumber pengetahuan dan informasi khususnya tentang hewan punah dan terancam punah yang menarik dan *up-to-date* sehingga dapat dengan mudah digunakan oleh semua kalangan dan mempermudah masyarakat untuk memperoleh informasi tentang hewan punah dan terancam punah agar ikut melestarikannya.

## **METODE PENELITIAN**

Untuk menyelesaikan masalah-masalah yang sudah disampaikan di atas maka digunakan metode-metode sebagai berikut:

- **Pengumpulan Data dan Studi Literature**

Mengumpulkan data-data berdasarkan dari hasil pencarian data melalui referensi-referensi data yang tersedia dan mempelajari teori-teori yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

- **Analisis**

Menganalisis masalah yang ada saat ini kemudian merumuskan dan mencari solusi untuk memecahkan masalah tersebut. Dalam hal ini proses analisis dilakukan dengan diadakan wawancara kepada 5 orang. Setelah itu dilakukan juga analisis terhadap kompetitor sejenis untuk memperoleh kelebihan dan kekurangan sistem yang dimiliki dengan hasil wawancara sehingga didapatkan keadaan yang diinginkan saat ini.

- **Desain**

Melakukan perancangan website yang akan dibuat agar dapat menyelesaikan masalah yang telah dirumuskan pada tahap analisa sebelumnya. Pada tahap ini dilakukan perancangan desain terhadap *user interface* dan desain basis data.

- **Implementasi**

Setelah rancangan dibuat, sistem akan diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman sesuai dengan studi literature, analisis permasalahan dan desain yang sudah dilakukan.

- **Uji Coba dan Evaluasi**

Uji coba sistem dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat dengan bahasa pemrograman tersebut sudah sesuai dengan keadaan yang ada atau tidak dan bebas *error*.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Website ensiklopedia hewan punah dan terancam punah ini bernama Exdangered Animals, yang diambil dari singkatan hewan punah dan terancam punah dalam bahasa Inggris. Berikut merupakan gambar dari logo website ini dapat dilihat pada Gambar 1.



**Gambar 1.** Desain logo Exdangered Animals

Setelah website selesai dibuat, dilakukan proses uji coba untuk mengetahui bahwa fungsi yang ada pada website berjalan baik dan mengetahui apakah website yang dibuat telah memenuhi kebutuhan user.

Tahap uji coba dilakukan dengan melakukan pengecekan dari halaman admin dan halaman user. Halaman admin berguna untuk melakukan pengisian data yang akan ditampilkan pada halaman user. Berikut tampilan halaman utama admin untuk melakukan pengisian data dapat dilihat pada Gambar 2.



**Gambar 2.** Tampilan Halaman Utama Admin

Setelah penginputan halaman admin selesai, data yang telah diinput tadi akan ditampilkan pada halaman website user. Pada halaman utama website, user dapat melihat potongan berita terbaru beserta gambar tentang hewan dalam berita. Terdapat pula berita-berita lainnya yang dapat di geser untuk mencari berita-berita lama. Tampilan halaman utama pada website dapat dilihat pada Gambar 3.



**Gambar 2.** Tampilan Halaman Utama Website

## **KESIMPULAN DAN SARAN**

Setelah melakukan tahap uji coba pada website ini, maka dapat diambil kesimpulan bahwa website ini dapat membantu pengguna memperoleh informasi mengenai hewan punah dan terancam punah seperti penjelasan tentang hewan terkait berupa keterangan, gambar dan suara hewan. Selain itu, website ini dapat membantu pengguna mencari informasi mengenai hewan terkait berdasarkan klasifikasi yang ada dengan fitur cari dan pencarian lanjutan. Website ini juga dapat diakses secara internasional karena terdapat fitur dual bahasa yaitu bahasa Indonesia dan Inggris.

Saran yang berguna dan bermanfaat bagi pengembangan website ini yaitu agar pengenalan hewan tidak hanya dari gambar saja tetapi terdapat pula dalam bentuk 3D sehingga dapat diputar 360° serta lokasi keberadaan hewan dapat dilihat dengan tampilan *street view* sehingga pengguna dapat melihat bagaimana kebiasaan hewan terkait berdasarkan habitatnya.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Chestysoft.2013.Using Javascript To Find The Coordinates On An Image [Online]

Available at: <http://www.chestysoft.com/imagefile/javascript/get-coordinates.asp>

[Diakses pada 5 Mei 2013]

CSSLab.2013.jQuery TimelineR [Online]

Available at: <http://www.csslab.cl/2011/08/18/jquery-timelinr/>

[Diakses pada 2 Juni 2013]

Eisemann, Leatrice, 2009. *Colors For Your Every Mood*. Capital Books, Inc.

Fatansyah. 2004. *Basis Data*. Bandung: Penerbit Informatika.

Rustan, S. 2011. *Huruf, Font dan Tipografi*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama (GPU).

S. Haryanto. 2005. *SQL Kumpulan Resep Query Menggunakan MySQL*. Jakarta: Dian Rakyat.